

2017년 교육과정 적용

● 졸업 이수 학점표

구분	교양				전공				일반 선택	계
	공통 기초	핵심 교양	전문 기초	소계	전공 기초	전공 핵심	전공 심화	소계		
단수전공자	8	9	21	38	15	24	39	78	14	130
복수전공자	8	9	21	38	15	24	0	39	53	130
부전공자	8	9	21	38	15	24	15	54	38	130

● 교양교과목 이수방법

공통기초 (8학점)	* 기초글쓰기(인문학) : 2학점 * 글로벌영어1~4 : 총4학점(단,1~2단계는 졸업학점에 미포함, 수강신청 기준학점 미포함) * 진로설계 1,2 : 각각1학점					
핵심교양 (9학점)	* 아래의 6개 영역(창의,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 중 최소 3개 역량 선택하여 9학점 이수 * 인문학 8학점이상 수강					
	창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계
	공학입문	공학도를위한세계문화(인문학)	공학논문작성과발표(인문학)	경제의이해	사이버공간과윤리(인문학)	공학윤리(인문학)
	공학법제	지식사회와정보활용	프레젠테이션과면접스킬	컴퓨터입문	한문고전과 삶의지혜(인문학)	글로벌공학리더십
	공학경영	건축과사회	통계분석입문	현대사회와직업의세계	인류문명의발생과전개(인문학)	인간관계론
전문기초 (21학점)	* 지정된 전문기초 과목 21학점 필수 이수(SW 관련교과목(프로그래밍언어))					
교양 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가						

● 선후수교과목(2017년)

선수교과목(A)			후수교과목(B)		
학년 /학기	교과목명	학점 시수	학년 /학기	교과목명	학점 시수
1/2	수학2	3-3-0	2/1	공학수학1	3-3-0
1/1	프로그래밍언어	2-1-2	2/2	프로그래밍응용	3-2-2
2/2	동역학	3-3-0	3/1	창의적기구설계및실습	3-2-2
2/2	기계공학실습	3-0-6	3/1	CAD/CAM	3-3-0
2/1	공학수학1	3-3-0	3/2	제어공학1	3-3-0
2/2	디지털회로설계	3-3-0	3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0
1/2	창의설계입문	3-3-0	3/2	정밀공학	3-3-0
2/2	프로그래밍응용	3-2-2	4/1	영상소프트웨어공학	3-3-0
3/2	제어공학1	3-3-0	4/1	제어공학2	3-3-0
3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0	4/1	지능로봇실습	3-2-2

● 교육과정표

학 년		1 학년			2 학년			3 학년			4 학년			최소 이수 학점
이수 구분		교 과 목		1	2	교 과 목		1	2	교 과 목		1	2	
교양	공통 기초	기초글쓰기	2		진로설계 2	1								8
		Global English 3	2											
		진로설계 1	1											
		Global English 4		2										
	핵심 교양													9
	전문 기초	수학1	3											21
		기초물리학1	3											
		기초물리학실험1	1											
		화학	3											
		프로그래밍언어	2											
		수학2		3										
전공	전공 기초	미래설계상담1	P		공학수학1	3		미래설계상담5	P		미래설계상담7	P		15
		창의설계입문	3		고체역학	3		미래설계상담6		P	미래설계상담8		P	
		미래설계상담2	P		미래설계상담3	P								
					공학수학2	3								
	전공 핵심				동역학	3								24
					미래설계상담4	P								
					전자회로실험	3		수치해석	3		캡스톤디자인 I	3		
					컴퓨터응용제도	3		열유체공학1	3		캡스톤디자인 II		3	
	전공 심화				기계공학실험	3		마이크로프로세서실험		3				39
					디지털회로실험	3								
					전자회로	3		CAD/CAM	3		시스템동역학	3		
					기계공학법	3		전자기계	3		산업제어	3		
					프로그래밍응용	3		창의적기구설계및실습	3		생체역학	3		
					디지털회로설계	3		컴퓨터구조설계	3		자동차시스템공학	3		
전공	전공 심화				아날로그신호와시스템	3		컴퓨터제어실험	3		현장실습	P		39
								바이오계측공학	3		나노제작과응용	3		
								디지털신호와시스템	3		창의적로봇설계및제어	3		
								가상공학		3	제어공학2	3		
								진동공학		3	최신DSP응용설계	3		
								제어공학1		3	조직공학	3		
								마이크로프로세서응용설계		3	영상소프트웨어공학	3		
								정밀공학		3	인공지능개론	3		
								창의적시스템설계및실습		3	가상현실응용		3	
								열유체공학2		3	전자제어시스템응용설계		3	
전공	전공 심화							생체공학		2	임베디드시스템		3	39
								생체재료		3	생산시스템공학		3	
											컴퓨터원용공학		3	
											바이오센서		3	

* 전공핵심과 전공심화 상호 인정(캡스톤디자인은 필수 이수)

* 모든 학생 미래설계상담 5회이상 이수

● 전공인정교과목(2017년)

개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수	개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수
스포츠과학과	1159-1019	운동기능해부학	3 / 3 / 0	전파정보통신 공학과	1213-4002	컴퓨터네트워크	3 / 3 / 0
스포츠과학과	1159-2025	운동생리학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-2005	자료구조및실습	3 / 2 / 2
전자공학과	1213-2001	전기자기학1	3 / 3 / 0	전파정보통신 공학과	1217-3005	운영체제	3 / 3 / 0

2018년 교육과정 적용

● 졸업 이수 학점표

구분	교양					전공				일반 선택	계
	공통 기초	핵심 교양	전문 기초	일반 교양	소계	전공 기초	전공 핵심	전공 심화	소계		
단수전공자	8	9	18	1	36	18	21	48	87	7	130
복수전공자	8	9	18	1	36	18	21	6	45	49	130
부전공자	8	9	18	1	36	18	21	15	54	40	130

● 교양교과목 이수방법

공통기초 (8학점)	* 기초글쓰기(인문학) : 2학점 * 글로벌영어1~4 : 총4학점(단,1~2단계는 졸업학점에 미포함, 수강신청 기준학점 미포함) * 진로설계 1,2 : 각각1학점					
핵심교양 (9학점)	* 아래의 6개 영역(창의,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 중 최소 3개 역량 선택하여 9학점 이수 * 인문학 8학점이상 수강					
	창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계
	공학입문	공학도를위한세계 문화(인문학)	공학논문작성과발 표(인문학)	경제의이해	사이버공간과윤리 (인문학)	공학윤리(인문학)
	공학법제	지식사회와 정보활용	프레젠테이션과 면접스킬	컴퓨터입문	한문고전과 삶의 지혜(인문학)	글로벌공학리더십
	공학경영	건축과사회	통계분석입문	현대사회와직업의 세계	인류문명의발생과 전개(인문학)	인간관계론
전문기초 (18학점)	* 지정된 전문기초 과목 18학점 필수 이수(SW 관련교과목(프로그래밍언어))					
교양 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가						

● 선후수교과목(2018년)

선수교과목(A)			후수교과목(B)		
학년/학기	교과목명	학점 시수	학년/학기	교과목명	학점 시수
1/2	수학2	3-3-0	2/1	공학수학1	3-3-0
1/1	프로그래밍언어	2-1-2	2/2	프로그래밍응용	3-2-2
2/2	동역학	3-3-0	3/1	창의적기구설계및실습	3-2-2
2/2	기계공학실습	3-0-6	3/1	CAD/CAM	3-3-0
2/1	공학수학1	3-3-0	3/2	제어공학1	3-3-0
2/2	디지털회로설계	3-3-0	3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0
1/2	창의설계입문	3-3-0	3/2	정밀공학	3-3-0
2/2	프로그래밍응용	3-2-2	4/1	영상소프트웨어공학	3-3-0
3/2	제어공학1	3-3-0	4/1	제어공학2	3-3-0
3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0	4/1	지능로봇실습	3-2-2

● 일반과정 교육과정표

학 년		1 학년			2 학년			3 학년			4 학년			최소 이수 학점
이수 구분		교 과 목		1	2	교 과 목		1	2	교 과 목		1	2	
교양	공통 기초	기초글쓰기	2		진로설계 2	1								8
		Global English 3	2											
	핵심 교양	진로설계 1	1											9
		Global English 4		2										
전공	전문 기초	수학1	3											18
		기초물리학1	3											
		기초물리학실험1	1											
		화학	3											
전공	전공 기초	프로그래밍언어	2											18
		수학2		3										
		기초물리학2		3										
	전공 핵심	미래설계상담1	P		공학수학1	3		미래설계상담5	P		미래설계상담7	P		21
		창의설계입문		3	고체역학	3		미래설계상담6		P	미래설계상담8		P	
		미래설계상담2	P		미래설계상담3	P								
	전공 심화	공학컴퓨터활용입문		3	공학수학2		3							48
					동역학		3							
					미래설계상담4		P							
	전공 심화				전자회로실험	3		수치해석		3				48
					컴퓨터응용제도	3		열유체공학1		3				
					기계공학실험		3	마이크로프로세서실험			3			
					디지털회로실험		3							
					전자회로	3		CAD/CAM		3	시스템동역학		3	
					기계공학법	3		전자기계		3	산업제어		3	
					프로그래밍응용		3	창의적기구설계및실습		3	생체역학		3	
					디지털회로설계		3	컴퓨터구조설계		3	자동차시스템공학		3	
					아날로그신호와시스템		3	컴퓨터계측제어실험		3	현장실습		P	
								바이오계측공학		3	나노제작과응용		3	
								디지털신호와시스템		3	창의적로봇설계및제어		3	
								가상공학			제어공학2		3	
								진동공학		3	최신DSP응용설계		3	
								제어공학1		3	캡스톤디자인 I		3	
								마이크로프로세서응용설계		3	조직공학		3	
								정밀공학		3	영상소프트웨어공학		3	
								창의적시스템설계및실습		3	인공지능개론		3	
								열유체공학2		3	가상현실응용			3
								생체공학		2	전자제어시스템응용설계			3
								생체재료		3	임베디드시스템			3
											생산시스템공학			3
											컴퓨터원용공학			3
											캡스톤디자인 II			3
											바이오센서			3

* 전공핵심과 전공심화 상호 인정(캡스톤디자인은 필수 이수)

* 모든 학생 미래설계상담 5회이상 이수

● 전공인정교과목(2018년)

개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수	개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수
스포츠과학과	1159-1019	운동기능해부학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-2017	자료구조	3 / 2 / 2
스포츠과학과	1159-2025	운동생리학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3006	컴퓨터네트워크	3 / 2 / 2
전파정보통신 공학과	1213-2001	전기자기학1	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3008	운영체제및실습	3 / 2 / 2

2019년 교육과정 적용

● 졸업 이수 학점표

구분	교양					전공				일반 선택	계
	공통 기초	핵심 교양	전문 기초	일반 교양	소계	전공 기초	전공 핵심	전공 심화	소계		
단수전공자	8	9	18	1	36	18	21	48	87	7	130
복수전공자	8	9	18	1	36	18	21	6	45	49	130
부전공자	8	9	18	1	36	18	21	15	54	40	130

● 교양교과목 이수방법

공통기초 (8학점)	* 기초글쓰기(인문학) : 2학점 * 글로벌영어1~4 : 총4학점(단,1~2단계는 졸업학점에 미포함, 수강신청 기준학점 미포함) * 진로설계 1,2 : 각각1학점					
핵심교양 (9학점)	* 아래의 6개 영역(창의,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 중 최소 3개 역량 선택하여 9학점 이수 * 인문학 8학점이상 수강					
	창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계
	공학입문	공학도를위한세계문화(인문학)	공학논문작성과발표(인문학)	경제의이해	사이버공간과윤리(인문학)	공학윤리(인문학)
	공학법제	지식사회와정보활용	프레젠테이션과면접스킬	컴퓨터입문	한문고전과 삶의지혜(인문학)	글로벌공학리더십
	공학경영	건축과사회	통계분석입문	현대사회와직업의세계	인류문명의발생과전개(인문학)	인간관계론
전문기초 (18학점)	* 지정된 전문기초 과목 18학점 필수 이수(SW 관련교과목(프로그래밍언어))					
교양 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가						

● 선후수교과목(2019년)

선수교과목(A)			후수교과목(B)		
학년/학기	교과목명	학점 시수	학년/학기	교과목명	학점 시수
1/2	수학2	3-3-0	2/1	공학수학1	3-3-0
1/1	프로그래밍언어	2-1-2	2/2	프로그래밍응용	3-2-2
2/2	동역학	3-3-0	3/1	창의적기구설계및실습	3-2-2
2/2	기계공학실습	3-0-6	3/1	CAD/CAM	3-3-0
2/1	공학수학1	3-3-0	3/2	제어공학1	3-3-0
2/2	디지털회로설계	3-3-0	3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0
1/2	창의설계입문	3-3-0	3/2	정밀공학	3-3-0
2/2	프로그래밍응용	3-2-2	4/1	영상소프트웨어공학	3-3-0
3/2	제어공학1	3-3-0	4/1	제어공학2	3-3-0
3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0	4/1	지능로봇실습	3-2-2

● 교육과정표

학 년		1 학년			2 학년			3 학년			4 학년			최소 이수 학점
이수 구분		교 과 목		1	2	교 과 목		1	2	교 과 목		1	2	
교양	공통 기초	기초글쓰기	2		진로설계 2	1								8
		Global English 3	2											
	핵심 교양	진로설계 1	1											9
		Global English 4	2											
전공	전공 기초	수학1	3											18
		기초물리학1	3											
		기초물리학실험1	1											
		화학	3											
		프로그래밍언어	2											
전공	전공 기초	수학2	3											18
		기초물리학2	3											
		미래설계상담1	P		공학수학1	3		미래설계상담5	P		미래설계상담7	P		
		창의설계입문	3		고체역학	3		미래설계상담6	P		미래설계상담8	P		
		미래설계상담2	P		미래설계상담3	P								
	전공 핵심	공학컴퓨터활용입문	3		공학수학2	3								21
					동역학	3								
					미래설계상담4	P								
					전자회로실험	3		수치해석	3					
					컴퓨터응용제도	3		열유체공학1	3					
전공	전공 심화				기계공학작업	3		마이크로프로세서실험	3					48
					프로그래밍응용	3								
					디지털회로설계	3								
					아날로그신호와시스템	3								
	전공 심화				전자회로	3		CAD/CAM	3		시스템동역학	3		3
					기계공학작업	3		전자기계	3		산업제어	3		
					프로그래밍응용	3		창의적기구설계및실습	3		생체역학	3		
					디지털회로설계	3		컴퓨터구조설계	3		자동차시스템공학	3		
					아날로그신호와시스템	3		컴퓨터계측제어실습	3		현장실습	P		
								바이오계측공학	3		나노제작과응용	3		
								디지털신호와시스템	3		창의적로봇설계및제어	3		
								가상공학	3		제어공학2	3		
								진동공학	3		최신DSP응용설계	3		
								제어공학1	3		캡스톤디자인 I	3		
전공	전공 심화							마이크로프로세서응용설계	3		조직공학	3		3
								정밀공학	3		영상소프트웨어공학	3		
								창의적시스템설계및실습	3		인공지능개론	3		
								열유체공학2	3		가상현실응용	3		
								생체공학	2		전자제어시스템응용설계	3		
전공	전공 심화							생체재료	3		임베디드시스템	3		3
											생산시스템공학	3		
											컴퓨터원용공학	3		
											캡스톤디자인 II	3		
											바이오센서	3		

* 전공핵심과 전공심화 상호 인정(캡스톤디자인은 필수 이수)

* 모든 학생 미래설계상담 5회이상 이수

● 전공인정교과목(2019년)

개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수	개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수
스포츠과학과	1159-1019	운동기능해부학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-2017	자료구조	3 / 2 / 2
스포츠과학과	1159-2025	운동생리학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3006	컴퓨터네트워크	3 / 2 / 2
전파정보통신 공학과	1213-2001	전기자기학1	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3008	운영체제및실습	3 / 2 / 2

2020년 교육과정 적용

● 졸업 이수 학점표

구분	교양					전공				일반 선택	계
	공동 기초	핵심 교양	전문 기초	일반 교양	소계	전공 기초	전공 핵심	전공 심화	소계		
단수전공자	8	9	12	7	36	18	21	48	87	7	130
복수전공자	8	9	12	7	36	18	21	9	48	46	130
부전공자	8	9	12	7	36	18	21	15	54	40	130

● 교양교과목 이수방법

공통기초 (8학점)	* 기초글쓰기(인문학) : 2학점 * 글로벌영어1~4 : 총4학점(단,1~2단계는 졸업학점에 미포함, 수강신청 기준학점 미포함) * 진로설계 1,2 : 각각1학점					
핵심교양 (9학점)	* 아래의 6개 영역(창의,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 중 최소 3개 역량 선택하여 9학점 이수 * 인문학 8학점이상 수강					
	창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계
	공학입문	공학도를위한세계 문화(인문학)	공학논문작성과발 표(인문학)	경제의이해	사이버공간과윤리 (인문학)	공학윤리 (인문학)
	공학법제	지식사회와 정보활용	빅데이터의 이해와 활용<변경>	컴퓨터입문 (SW)	한문고전과 삶의 지혜(인문학)	역사와리더십 (인문학)<변경>
	공학경영	건축과사회	통계분석입문	현대사회와직업의 세계	인류문명의발생과 전개(인문학)	인간관계론
전문기초 (12학점)	* 지정된 전문기초 과목 12학점 필수 이수					
교양 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가/ SW관련교과목(전공or교양 이수)						

● 선후수교과목(2020년)

선수교과목(A)			후수교과목(B)		
학년 /학기	교과목명	학점 시수	학년 /학기	교과목명	학점 시수
1/2	수학2	3-3-0	2/1	공학수학1	3-3-0
1/1	프로그래밍언어	2-1-2	2/2	프로그래밍응용	3-2-2
2/2	동역학	3-3-0	3/1	창의적기구설계및실습	3-2-2
2/2	기계공학실습	3-0-6	3/1	CAD/CAM	3-3-0
2/1	공학수학1	3-3-0	3/2	제어공학1	3-3-0
2/2	디지털회로설계	3-3-0	3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0
1/2	창의설계입문	3-3-0	3/2	정밀공학	3-3-0
2/2	프로그래밍응용	3-2-2	4/1	영상소프트웨어공학	3-3-0
3/2	제어공학1	3-3-0	4/1	제어공학2	3-3-0
3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0	4/1	지능로봇실습	3-2-2

● 교육과정표

학 년		1 학년			2 학년			3 학년			4 학년			최소 이수 학점
이수 구분		교 과 목			교 과 목			교 과 목			교 과 목			
교양	공통 기초	기초글쓰기 Global English 3 진로설계 1 Global English 4	2 2 1 2		진로설계 2	1								8
	핵심 교양													9
	전문 기초	수학1 기초물리학1 기초대학수학 수학2 기초물리학2	3 3 P 3 3											12
전공	전공 기초	미래설계상담1 창의설계입문 미래설계상담2 공학컴퓨터활용입문	P 3 P 3		공학수학1 고체역학 미래설계상담3 공학수학2 동역학 미래설계상담4	3 3 P 3 3 P		미래설계상담5 미래설계상담6	P P		미래설계상담7 미래설계상담8	P P		18
	전공 핵심	프로그래밍언어	3		전자회로실험 컴퓨터응용제도 기계공학실험 디지털회로실험	3 3 3 3		수치해석 열유체공학1 마이크로프로세서실험	3 3 3					21
	전공 심화				전자회로 기계공학법 프로그래밍응용 디지털회로설계 아날로그신호와시스템	3 3 3 3 3		CAD/CAM 전자기계 창의적기구설계및실습 컴퓨터구조설계 컴퓨터제어제어실험 디지털신호와시스템 진동공학 제어공학1 마이크로프로세서응용설계 정밀공학 열유체공학2	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		산업제어 자동차시스템공학 현장실습 나노제작과응용 창의적로봇설계및제어 제어공학2 캡스톤디자인 I 영상소프트웨어공학 인공지능개론 지능로봇실습 바이오공학 컴퓨터원용공학 가상현실응용 생산시스템공학 캡스톤디자인 II	3 3 P 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		48

* 전공핵심과 전공심화 상호 인정(캡스톤디자인은 필수 이수)

* 모든 학생 미래설계상담 5회이상 이수

● 전공인정교과목(2020년)

개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수	개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수
스포츠과학과	1159-1019	운동기능해부학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-2017	자료구조	3 / 2 / 2
스포츠과학과	1159-2025	운동생리학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3006	컴퓨터네트워크	3 / 2 / 2
전파정보통신 공학과	1213-2001	전기자기학1	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3008	운영체제및실습	3 / 2 / 2

2021년 교육과정 적용

● 졸업 이수 학점표

구분	교양					전공				일반 선택	계
	공동 기초	핵심 교양	전문 기초	일반 교양	소계	전공 기초	전공 핵심	전공 심화	소계		
단수전공자	8	9	12	7	36	18	21	48	87	7	130
복수전공자	8	9	12	7	36	18	21	9	48	46	130
부전공자	8	9	12	7	36	18	21	15	54	40	130

● 교양교과목 이수방법

공통기초 (8학점)	* 기초글쓰기(인문학) : 2학점 * 글로벌영어1~4 : 총4학점(단,1~2단계는 졸업학점에 미포함, 수강신청 기준학점 미포함) * 대학생활과 진로설계, 취업과창업 : 각각1학점					
핵심교양 (9학점)	* 아래의 6개 영역(창의,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 중 최소 3개 역량 선택하여 9학점 이수 * 인문학 8학점이상 수강					
	창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계
	공학입문	공학도를 위한 세계문화(인문학)	공학논문작성과 발표(인문학)	공학윤리(인문학)	정신건강	사이버공간과 윤리(인문학)
	지식사회와 정보 활용	현대인의 생활문화	경제의 이해	컴퓨터입문	한문고전과 삶의 지혜(인문학)	역사와리더십(인문학)
	빅데이터의 이해와 활용	서양의 역사와 문화(인문학)	논리와 비판적 사고(인문학)	심리학개론	현대인의 경제활동과 법률	인간관계론
전문기초 (12학점)	* 지정된 전문기초 과목 12학점 필수 이수					
교양 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가/ SW관련교과목(전공or교양 이수)						

● 선후수교과목(2021년)

선수교과목(A)			후수교과목(B)		
학년 /학기	교과목명	학점 시수	학년 /학기	교과목명	학점 시수
1/2	수학2	3-3-0	2/1	공학수학1	3-3-0
1/1	프로그래밍언어	2-1-2	2/2	프로그래밍응용	3-2-2
2/2	동역학	3-3-0	3/1	창의적기구설계및실습	3-2-2
2/2	기계공학실습	3-0-6	3/1	CAD/CAM	3-3-0
2/1	공학수학1	3-3-0	3/2	제어공학1	3-3-0
2/2	디지털회로설계	3-3-0	3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0
1/2	창의설계입문	3-3-0	3/2	정밀공학	3-3-0
2/2	프로그래밍응용	3-2-2	4/1	영상소프트웨어공학	3-3-0
3/2	제어공학1	3-3-0	4/1	제어공학2	3-3-0
3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0	4/1	지능로봇실습	3-2-2

● 교육과정표

학 년		1 학년			2 학년			3 학년			4 학년			최소 이수 학점
이수 구분		교 과 목			교 과 목			교 과 목			교 과 목			
교양	공통 기초	기초글쓰기 Global English 3 진로설계 1 Global English 4	2 2 1 2		진로설계 2	1								8
	핵심 교양													9
	전문 기초	수학1 기초물리학1 기초대학수학 수학2 기초물리학2	3 3 P 3 3											12
전공	전공 기초	미래설계상답1 창의설계입문 미래설계상답2 공학컴퓨터활용입문	P 3 P 3		공학수학1 고체역학 미래설계상답3 공학수학2 동역학 미래설계상답4	3 3 P 3 3 P		미래설계상답5 미래설계상답6	P P		미래설계상답7 미래설계상답8	P P		18
	전공 핵심	프로그래밍언어 정역학	3 3		전자회로실험 컴퓨터응용제도 기계공학실험 디지털회로실험	3 3 3 3		수치해석 열유체공학1 마이크로프로세서실험	3 3 3					21
	전공 심화				전자회로 기계공학법 프로그래밍응용 디지털회로설계 아날로그신호와시스템	3 3 3 3 3		CAD/CAM 전자기계 창의적기구설계및실습 컴퓨터구조설계 컴퓨터계측제어실험 디지털신호와시스템 진동공학 제어공학1 마이크로프로세서응용설계 정밀공학 열유체공학2	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		산업제어 자동차시스템공학 현장실습 나노제작과응용 창의적로봇설계및제어 제어공학2 캡스톤디자인 I 영상소프트웨어공학 인공지능개론 지능로봇실습 바이오공학 컴퓨터원용공학 가상현실응용 생산시스템공학 캡스톤디자인 II	3 3 P 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		48

● 전공인정교과목(2021년)

개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수	개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수
스포츠과학과	1159-1019	운동기능해부학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-2017	자료구조	3 / 2 / 2
스포츠과학과	1159-2025	운동생리학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3006	컴퓨터네트워크	3 / 2 / 2
전파정보통신 공학과	1213-2001	전기자기학1	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3008	운영체제및실습	3 / 2 / 2
전자공학과	1213-2017	컴퓨터구조	3 / 3 / 0				

2022년 교육과정 적용

● 졸업 이수 학점표

구분	교양					전공				일반 선택	계
	공통 기초	핵심 교양	전문 기초	일반 교양	소계	전공 기초	전공 핵심	전공 심화	소계		
단수전공자	8	9	12	7	36	18	21	48	87	7	130
복수전공자	8	9	12	7	36	18	21	9	48	46	130
부전공자	8	9	12	7	36	18	21	15	54	40	130

● 교양교과목 이수방법

공통기초 (8학점)	* 기초글쓰기(인문학) : 2학점 * 대학영어1~2 : 각2학점/총4학점 * 대학생활과 진로설계, 취업과창업 : 각1학점/총2학점					
핵심교양 (9학점)	* 아래의 6개 영역(창의,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 중 최소 3개 역량 선택하여 9학점 이수					
	창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계
	공학입문	공학도를 위한 세계문화(인문학)	공학논문작성과 발표(인문학)	공학윤리(인문학)	정신건강	사이버공간과 윤리(인문학)
	지식사회와 정보 활용	현대인의 생활문화	경제의 이해	컴퓨터입문	한문고전과 삶의 지혜(인문학)	역사와리더십(인문학)
	빅데이터의 이해와 활용	서양의 역사와 문화(인문학)	논리와 비판적 사고(인문학)	심리학개론	현대인의 경제활동과 법률	인간관계론
전문기초 (12학점)	* 지정된 전문기초 과목 12학점 필수 이수					
* 인문학 8학점이상 수강						
* SW관련교과목(교양) 1과목이상 수강						
* 교양 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가						

● 선후수교과목(2022년)

선후수교과목(A)			후수교과목(B)		
학년 /학기	교과목명	학점 시수	학년 /학기	교과목명	학점 시수
1/2	수학2	3-3-0	2/1	공학수학1	3-3-0
1/1	프로그래밍언어	2-1-2	2/2	프로그래밍응용	3-2-2
2/2	동역학	3-3-0	3/1	창의적기구설계및실습	3-2-2
2/2	기계공학실습	3-0-6	3/1	CAD/CAM	3-3-0
2/1	공학수학1	3-3-0	3/2	제어공학1	3-3-0
2/2	디지털회로설계	3-3-0	3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0
1/2	창의설계입문	3-3-0	3/2	정밀공학	3-3-0
2/2	프로그래밍응용	3-2-2	4/1	영상소프트웨어공학	3-3-0
3/2	제어공학1	3-3-0	4/1	제어공학2	3-3-0
3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0	4/1	지능로봇실습	3-2-2

● 교육과정표

학 년		1 학년			2 학년			3 학년			4 학년			최소 이수 학점
이수 구분		교 과 목			교 과 목			교 과 목			교 과 목			
교양	공통 기초	기초글쓰기 대학영어1 대학생활과진로설계	2 2 1	2	취업과창업 대학영어2	1 2								8
	핵심 교양		3									3	3	9
	전문 기초	수학1 기초물리학1 기초대학수학 수학2 기초물리학2	3 3 P 3 3											12
전공	전공 기초	미래설계상담1 창의설계입문 미래설계상담2 공학컴퓨터활용입문	P 3 P 3		공학수학1 고체역학 미래설계상담3 공학수학2 동역학 미래설계상담4	3 3 P 3 3 P		미래설계상담5 미래설계상담6	P P		미래설계상담7 미래설계상담8	P P		18
	전공 핵심	프로그래밍언어 정역학	3 3		전자회로실험 컴퓨터응용제도 기계공학실험 디지털회로실험	3 3 3 3		수치해석 열유체공학1 마이크로프로세서실험	3 3 3					21
	전공 심화				전자회로 기계공학법 프로그래밍응용 디지털회로설계 아날로그신호와시스템	3 3 3 3 3		CAD/CAM 전자기계 창의적기구설계및실습 컴퓨터구조설계 컴퓨터계측제어실험 디지털신호와시스템 진동공학 제어공학1 마이크로프로세서응용설계 정밀공학 열유체공학2	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		산업제어 자동차시스템공학 현장실습 나노제작과응용 창의적로봇설계및제어 제어공학2 캡스톤디자인 I 영상소프트웨어공학 인공지능개론 지능로봇실습 바이오공학 컴퓨터원용공학 가상현실응용 생산시스템공학 캡스톤디자인 II	3 3 P 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		48

● 전공인정교과목(2022년)

개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수	개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수
스포츠과학과	1159-1019	운동기능해부학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-2017	자료구조	3 / 2 / 2
스포츠과학과	1159-2025	운동생리학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3006	컴퓨터네트워크	3 / 2 / 2
전파정보통신 공학과	1213-2001	전기자기학1	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3008	운영체제및실습	3 / 2 / 2
전자공학과	1213-2017	컴퓨터구조	3 / 3 / 0				

2023년 교육과정 적용

● 졸업 이수 학점표

구분	교양					전공				일반 선택	계
	공통 기초	핵심 교양	전문 기초	일반 교양	소계	전공 기초	전공 핵심	전공 심화	소계		
단수전공자	8	9	12	7	36	18	21	48	87	7	130
복수전공자	8	9	12	7	36	18	21	9	48	46	130
부전공자	8	9	12	7	36	18	21	15	54	40	130

● 교양교과목 이수방법

공통기초 (8학점)	* 기초글쓰기(인문학) : 2학점 * 대학영어1~2 : 각2학점/총4학점 * 대학생활과 진로설계, 취업과창업 : 각1학점/총2학점 ※ 개인별 영어능력(대학수학능력시험 영어등급으로 수준별 배치)에 따라 단계가 결정 됨 ※ 입학 후 공인영어시험점수로 대체 가능					
핵심교양 (9학점)	* 아래의 6개 영역(창의,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 중 최소 3개 역량 선택하여 9학점 이수					
	창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계
	공학입문	공학도를 위한 세계문화(인문학)	공학논문작성과 발표(인문학)	공학윤리(인문학)	정신건강	사이버공간과 윤리(인문학)
	지식사회와 정보 활용	현대인의 생활문화	경제의 이해	컴퓨터이해와활용(SW)	한문고전과 삶의 지혜(인문학)	역사와리더십(인문학)
	빅데이터의 이해와 활용	서양의 역사와 문화(인문학)	논리와 비판적 사고(인문학)	심리학개론	현대인의 경제활동과 법률	인간관계론
전문기초 (12학점)	* 미적분학1, 미적분학2, 물리학1, 물리학2					
* 인문학 8학점이상 수강(기초글쓰기 포함, 핵심교양과 중복인정)						
* SW관련교과목(교양) 1과목이상 수강						
* 교양 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가						

● 선후수교과목(2023년)

선수교과목(A)			후수교과목(B)		
학년 /학기	교과목명	학점 시수	학년 /학기	교과목명	학점 시수
1/2	미적분학2	3-3-0	2/1	공학수학1	3-3-0
1/1	프로그래밍언어	2-1-2	2/2	프로그래밍응용	3-2-2
2/2	동역학	3-3-0	3/1	창의적기구설계및실습	3-2-2
2/2	기계공작실습	3-0-6	3/1	CAD/CAM	3-3-0
2/1	공학수학1	3-3-0	3/2	제어공학1	3-3-0
2/2	디지털회로설계	3-3-0	3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0
1/2	창의설계입문	3-3-0	3/2	정밀공학	3-3-0
2/2	프로그래밍응용	3-2-2	4/1	영상소프트웨어공학	3-3-0
3/2	제어공학1	3-3-0	4/1	제어공학2	3-3-0
3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0	4/1	지능로봇실습	3-2-2

● 교육과정표

학 년		1 학년			2 학년			3 학년			4 학년			최소 이수 학점
이수 구분		교 과 목		1	2	교 과 목		1	2	교 과 목		1	2	
교양	공통 기초	기초글쓰기 대학영어1 대학생활과진로설계	2 2 1	2	취업과창업 대학영어2	1 2								8
	핵심 교양		3									3	3	9
	전문 기초	미적분학1 물리학1 기초대학수학 미적분학2 물리학2	3 3 P 3 3											12
전공	전공 기초	미래설계상담1 창의설계입문 미래설계상담2 공학컴퓨터활용입문	P 3 P 3		공학수학1 고체역학 미래설계상담3 공학수학2 동역학 미래설계상담4	3 3 P 3 3 P		미래설계상담5 미래설계상담6	P P		미래설계상담7 미래설계상담8	P P		18
	전공 핵심	프로그래밍언어 정역학	3 3		전자회로실험 컴퓨터응용제도 기계공작실습 디지털회로실험	3 3 3 3		수치해석 열유체공학1 마이크로프로세서실험	3 3 3					21
	전공 심화				전자회로 기계공작법 프로그래밍응용 디지털회로설계 아날로그신호와시스템	3 3 3 3 3		CAD/CAM 전자기계 창의적기구설계및실습 컴퓨터구조설계 컴퓨터계측제어실험 디지털신호와시스템 진동공학 제어공학1 마이크로프로세서응용설계 정밀공학 열유체공학2	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		산업제어 자동차시스템공학 현장실습 나노제작과응용 창의적로봇설계및제어 제어공학2 캡스톤디자인Ⅰ 영상소프트웨어공학 인공지능개론 지능로봇실습 바이오공학 컴퓨터원용공학 가상현실응용 생산시스템공학 캡스톤디자인Ⅱ	3 3 P 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		48

● 전공인정교과목(2023년)

개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수	개설학과	교과목번호	교과목명	학점시수
스포츠과학과	1159-1019	운동기능해부학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-2017	자료구조	3 / 2 / 2
스포츠과학과	1159-2025	운동생리학	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3006	컴퓨터네트워크	3 / 2 / 2
전파정보통신 공학과	1213-2001	전기자기학1	3 / 3 / 0	컴퓨터공학과	1214-3008	운영체제및실습	3 / 2 / 2
전자공학과	1213-2017	컴퓨터구조	3 / 3 / 0				