

2016년 교육과정 적용

● 졸업 이수 학점표

구분	교양				전공				일반 선택	계
	공통 기초	핵심 교양	전문 기초	소계	전공 기초	전공 핵심	전공 심화	소계		
단수전공자	8	9	21	38	15	24	39	78	14	130
복수전공자	8	9	21	38	15	24	0	39	53	130
부전공자	8	9	21	38	15	24	15	54	38	130

● 교양교과목 이수방법

공통기초 (8학점)	* 기초글쓰기 : 2학점 * 글로벌영어1~4 : 총4학점(단,1~2단계는 졸업학점에 미포함, 수강신청 기준학점 미포함) * 진로설계 1,2 : 각각1학점					
핵심교양 (9학점)	* 아래의 6개 영역(창의,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 중 최소 3개 역량 선택하여 9학점 이수					
	창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계
	공학입문	공학도를위한세계문화	공학논문작성과발표	경제의이해	사이버공간과윤리	공학윤리
	공학법제	지식사회와정보활용	프레젠테이션과면접스킬	컴퓨터입문	한문고전과 삶의지혜	글로벌공학리더십
	공학경영	건축과사회	통계분석입문	현대사회와직업의세계	인류문명의발생과전개	인간관계론
전문기초 (21학점)	* 지정된 전문기초 과목 21학점 필수 이수					
교양 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가						

● 선후수교과목(2016년)

선수교과목(A)				후수교과목(B)			
학년 /학기	교과목 번호	교과목명	학점 시수	학년 /학기	교과목 번호	교과목명	학점 시수
1/2	10052	수학2	3-3-0	2/1	10998	공학수학1	3-3-0
1/1	29161	프로그래밍언어	2-1-2	2/2	14532	프로그래밍응용	3-2-2
2/2	14271	동역학	3-3-0	3/1	24149	창의적기구설계및실습	3-2-2
2/2	28297	기계공학실습	3-0-6	3/1	14323	CAD/CAM	3-3-0
2/1	10998	공학수학1	3-3-0	3/2	20602	제어공학1	3-3-0
2/2	20416	디지털회로설계	3-3-0	3/2	21058	마이크로프로세서응용설계	3-3-0
1/2	27000	창의설계입문	3-3-0	3/2	22236	정밀공학	3-3-0
2/1	13557	고체역학	3-3-0	3/2	28293	창의적기계시스템설계및실습	3-2-2
2/2	14532	프로그래밍응용	3-2-2	4/1	31501	영상소프트웨어공학	3-3-0
3/2	20602	제어공학1	3-3-0	4/1	27352	제어공학2	3-3-0
3/2	21058	마이크로프로세서응용설계	3-3-0	4/1	28294	최신DSP응용설계	3-2-2

◎ 교육과정표

[illegible]

* 전공핵심과 전공심화 상호 인정

* 모든 학생 미래설계상담 5회이상 이수

◎ 전공인정교과목(2016년)

교과목번호	교과목명	학점시수	교과목번호	교과목명	학점시수	교과목번호	교과목명	학점시수
14658	전기자기학1	3-3-0	14770	데이터베이스	3-3-0	14802	컴퓨터네트워크	3-3-0
21008	운영체제	3-3-0	25152	자료구조및실습	3-2-2	30885	운동생리학	3-3-0
30702	운동기능해부학	3-3-0						