

2020년 교육과정 적용

● 졸업 이수 학점표

구분	교양					전공				일반 선택	계
	공동 기초	핵심 교양	전문 기초	일반 교양	소계	전공 기초	전공 핵심	전공 심화	소계		
단수전공자	8	9	12	7	36	18	21	48	87	7	130
복수전공자	8	9	12	7	36	18	21	9	48	46	130
부전공자	8	9	12	7	36	18	21	15	54	40	130

● 교양교과목 이수방법

공통기초 (8학점)	* 기초글쓰기(인문학) : 2학점 * 글로벌영어1~4 : 총4학점(단,1~2단계는 졸업학점에 미포함, 수강신청 기준학점 미포함) * 진로설계 1,2 : 각각1학점					
핵심교양 (9학점)	* 아래의 6개 영역(창의,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 중 최소 3개 역량 선택하여 9학점 이수 * 인문학 8학점이상 수강					
	창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계
	공학입문	공학도를위한세계 문화(인문학)	공학논문작성과발 표(인문학)	경제의이해	사이버공간과윤리 (인문학)	공학윤리 (인문학)
	공학법제	지식사회와 정보활용	빅데이터의 이해와 활용<변경>	컴퓨터입문 (SW)	한문고전과 삶의 지혜(인문학)	역사와리더십 (인문학)<변경>
	공학경영	건축과사회	통계분석입문	현대사회와직업의 세계	인류문명의발생과 전개(인문학)	인간관계론
전문기초 (12학점)	* 지정된 전문기초 과목 12학점 필수 이수					
교양 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가						

● 선후수교과목(2020년)

선수교과목(A)				후수교과목(B)			
학년 /학기	교과목 번호	교과목명	학점 시수	학년 /학기	교과목 번호	교과목명	학점 시수
1/2	10052	수학2	3-3-0	2/1	10998	공학수학1	3-3-0
1/1	38403	프로그래밍언어	3-2-2	2/2	14532	프로그래밍응용	3-2-2
2/2	14271	동역학	3-3-0	3/1	24149	창의적기구설계및실습	3-2-2
2/2	28297	기계공학실습	3-0-6	3/1	14323	CAD/CAM	3-3-0
2/1	10998	공학수학1	3-3-0	3/2	20602	제어공학1	3-3-0
2/2	20416	디지털회로설계	3-3-0	3/2	21058	마이크로프로세서응용설계	3-3-0
1/2	27000	창의설계입문	3-3-0	3/2	22236	정밀공학	3-3-0
2/2	14532	프로그래밍응용	3-2-2	4/1	31501	영상소프트웨어공학	3-3-0
3/2	20602	제어공학1	3-3-0	4/1	27352	제어공학2	3-3-0
3/2	21058	마이크로프로세서응용설계	3-3-0	4/1	38604	지능로봇실습	3-2-2

● 교육과정표

학 년		1 학년			2 학년			3 학년			4 학년			최소 이수 학점
이수 구분		교 과 목			교 과 목			교 과 목			교 과 목			
교양	공통 기초	기초글쓰기 Global English 3 진로설계 1 Global English 4	2 2 1 2		진로설계 2	1								8
	핵심 교양													9
	전문 기초	수학1 기초물리학1 기초대학수학 수학2 기초물리학2	3 3 P 3 3											12
전공	전공 기초	미래설계상담1 창의설계입문 미래설계상담2 공학컴퓨터활용입문	P 3 P 3		공학수학1 고체역학 미래설계상담3 공학수학2 동역학 미래설계상담4	3 3 P 3 3 P		미래설계상담5 미래설계상담6	P P		미래설계상담7 미래설계상담8	P P		18
	전공 핵심	프로그래밍언어	3		전자회로실험 컴퓨터응용제도 기계공학실험 디지털회로실험	3 3 3 3		수치해석 열유체공학1 마이크로프로세서실험	3 3 3					21
	전공 심화				전자회로 기계공학법 프로그래밍응용 디지털회로설계 아날로그신호와시스템	3 3 3 3 3		CAD/CAM 전자기계 창의적기구설계및실습 컴퓨터구조설계 컴퓨터계측제어실험 디지털신호와시스템 진동공학 제어공학1 마이크로프로세서응용설계 정밀공학 열유체공학2	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		산업제어 자동차시스템공학 현장실습 나노제작과응용 창의적로봇설계및제어 제어공학2 캡스톤디자인 I 영상소프트웨어공학 인공지능개론 지능로봇실습 바이오공학 컴퓨터원용공학 가상현실응용 생산시스템공학 캡스톤디자인 II	3 3 P 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		48

* 전공핵심과 전공심화 상호 인정(캡스톤디자인은 필수 이수)

* 모든 학생 미래설계상담 5회이상 이수

● 전공인정교과목(2020년)

교과목번호	교과목명	교과목번호	교과목명	교과목번호	교과목명
14658	전기자기학1	14770	데이터베이스	25161	컴퓨터네트워크
28362	운영체제및실습	30702	운동기능해부학	30885	운동생리학
37777	자료구조				