

# 2021년 교육과정 적용

## ● 졸업 이수 학점표

구분	교양					전공				일반 선택	계
	공동 기초	핵심 교양	전문 기초	일반 교양	소계	전공 기초	전공 핵심	전공 심화	소계		
단수전공자	8	9	12	7	36	18	21	48	87	7	130
복수전공자	8	9	12	7	36	18	21	9	48	46	130
부전공자	8	9	12	7	36	18	21	15	54	40	130

## ● 교양교과목 이수방법

<b>공동기초 (8학점)</b> * 기초글쓰기(인문학) : 2학점 * 글로벌영어1~4 : 총4학점(단,1~2단계는 졸업학점에 미포함, 수강신청 기준학점 미포함) * 대학생활과 진로설계, 취업과창업 : 각각1학점																								
<b>핵심교양 (9학점)</b> * 아래의 6개 영역(창의,글로벌,의사소통,자기관리,인성,대인관계) 중 최소 3개 역량 선택하여 9학점 이수 * 인문학 8학점이상 수강, SW과목 이수																								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>창의융합</th> <th>글로벌</th> <th>의사소통</th> <th>자기관리</th> <th>인성</th> <th>대인관계</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>공학입문</td> <td>공학도를 위한 세계문화(인문학)</td> <td>공학논문작성과 발표(인문학)</td> <td>공학윤리(인문학)</td> <td>정신건강</td> <td>사이버공간과 윤리(인문학)</td> </tr> <tr> <td>지식사회와 정보 활용</td> <td>현대인의 생활문화</td> <td>경제의 이해</td> <td>컴퓨터입문</td> <td>한문고전과 삶의 지혜(인문학)</td> <td>역사와리더십(인문학)</td> </tr> <tr> <td>빅데이터의 이해와 활용</td> <td>서양의 역사와 문화(인문학)</td> <td>논리와 비판적 사고(인문학)</td> <td>심리학개론</td> <td>현대인의 경제활동과 법률</td> <td>인간관계론</td> </tr> </tbody> </table>	창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계	공학입문	공학도를 위한 세계문화(인문학)	공학논문작성과 발표(인문학)	공학윤리(인문학)	정신건강	사이버공간과 윤리(인문학)	지식사회와 정보 활용	현대인의 생활문화	경제의 이해	컴퓨터입문	한문고전과 삶의 지혜(인문학)	역사와리더십(인문학)	빅데이터의 이해와 활용	서양의 역사와 문화(인문학)	논리와 비판적 사고(인문학)	심리학개론	현대인의 경제활동과 법률	인간관계론
창의융합	글로벌	의사소통	자기관리	인성	대인관계																			
공학입문	공학도를 위한 세계문화(인문학)	공학논문작성과 발표(인문학)	공학윤리(인문학)	정신건강	사이버공간과 윤리(인문학)																			
지식사회와 정보 활용	현대인의 생활문화	경제의 이해	컴퓨터입문	한문고전과 삶의 지혜(인문학)	역사와리더십(인문학)																			
빅데이터의 이해와 활용	서양의 역사와 문화(인문학)	논리와 비판적 사고(인문학)	심리학개론	현대인의 경제활동과 법률	인간관계론																			
<b>전문기초 (12학점)</b> * 지정된 전문기초 과목 12학점 필수 이수																								
<b>교양 42학점 초과 취득 시 졸업학점으로 인정 불가</b>																								

## ● 선후수교과목(2021년)

선수교과목(A)			후수교과목(B)		
학년/학기	교과목명	학점/시수	학년/학기	교과목명	학점/시수
1/2	수학2	3-3-0	2/1	공학수학1	3-3-0
1/1	프로그래밍언어	2-1-2	2/2	프로그래밍응용	3-2-2
2/2	동역학	3-3-0	3/1	창의적기구설계및실습	3-2-2
2/2	기계공학실습	3-0-6	3/1	CAD/CAM	3-3-0
2/1	공학수학1	3-3-0	3/2	제어공학1	3-3-0
2/2	디지털회로설계	3-3-0	3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0
1/2	창의설계입문	3-3-0	3/2	정밀공학	3-3-0
2/2	프로그래밍응용	3-2-2	4/1	영상소프트웨어공학	3-3-0
3/2	제어공학1	3-3-0	4/1	제어공학2	3-3-0
3/2	마이크로프로세서응용설계	3-3-0	4/1	지능로봇실습	3-2-2

● 교육과정표

학 년	1 학년			2 학년			3 학년			4 학년			최소 이수 학점	
	교 과 목	1	2	교 과 목	1	2	교 과 목	1	2	교 과 목	1	2		
교양	공통 기초	기초글쓰기	2	진로설계 2	1								8	
		Global English 3	2											
	핵심 교양	진로설계 1	1										9	
전공	기초	수학1	3										12	
		기초물리학1	3											
		기초대학수학	P											
전공	기초	수학2	3										18	
		기초물리학2	3											
		미래설계상담1 창의설계입문 미래설계상담2 공학컴퓨터활용입문	P 3 P 3	공학수학1 고체역학 미래설계상담3 공학수학2 동역학 미래설계상담4	3 3 P 3	3 3 P	미래설계상담5 미래설계상담6	P P	미래설계상담7 미래설계상담8	P P				
전공	핵심	프로그래밍언어 정역학	3 3	전자회로실험 컴퓨터응용제도 기계공작실습 디지털회로실험	3 3 3 3	3 3 3 3	수치해석 열유체공학1 마이크로프로세서실험	3 3 3	3 3				21	
		전공 심화	전자회로 기계공작법 프로그래밍응용 디지털회로설계 아날로그신호와시스템	3 3 3 3 3	3 3 3 3	CAD/CAM 전자기계 창의적기구설계및실습 컴퓨터구조설계 컴퓨터계측제어실험 디지털신호와시스템 진동공학 제어공학1 마이크로프로세서응용설계 정밀공학 열유체공학2	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	산업제어 자동차시스템공학 현장실습 나노제작과응용 창의적로봇설계및제어 제어공학2 캡스톤디자인 I 영상소프트웨어공학 인공지능개론 지능로봇실습 바이오공학 컴퓨터원용공학 가상현실응용 생산시스템공학 캡스톤디자인 II	3 3 P 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3		3 3 3	48

● 전공인정교과목(2021년)

교과목번호	교과목명	교과목번호	교과목명	교과목번호	교과목명
14658	전기자기학1	25161	컴퓨터네트워크	28362	운영체제및실습
30702	운동기능해부학	30885	운동생리학	37777	자료구조
38647	컴퓨터구조				